

C9000



C9000系列气体质量流量计 ModBus 通信 协议 v0.1



目录

1 适用范围	3
2 Modbus 协议	3
2.1 协议简介	3
2.2 通讯参数	3
2.3 Modbus 消息帧	4
2.3.1 RTU 模式	4
2.3.2 设备地址域	5
2.3.3 功能代码域	5
2.3.4 数据域	6
2.3.5 错误检测域	7
2.4 错误检测方法	7
2.4.1 奇偶校验	7
2.4.2 CRC 检测	7
3 功能描述	11
3.1 Modbus 功能格式	11
3.1.1 数字值的表达	11
3.1.2 消息帧中的数据地址	11
3.1.3 消息帧中的域内容	12
3.1.4 字节个数域的使用	13
3.1.5 异常响应	13
3.2 读寄存器（功能码=03）	13
3.2.1 功能描述	13
3.2.2 消息帧格式	14
3.3 预置单寄存器（功能码=06）	15
3.3.1 功能描述	15
3.3.2 消息帧格式	15
附录 A 参数说明	16
A.1 参数限制	16
A.2 参数概述	16
A.3 参数详述	17
A.3.1 约定	17
其它:	17
A.3.2 参数例程说明	17

1 适用范围

本协议适用于具有 RS-485 通讯接口的 C9000系列气体质量流量计，其软件版本为 v0.1。

2 Modbus 协议

2.1 协议简介

该协议定义了 Modbus 总线 Master（主设备）与 Slave（从设备）之间的通讯报文格式，对于主设备来说，Modbus 协议是联系上位机（如 PC、PLC、HMI 等）的接口，而且所有的通讯都是“透明的”。控制器通信使用主-从技术，即仅有一个设备（主设备）能初始化传输（查询），其它设备（从设备）根据主设备查询提供的数据作出相应反应。

主设备可单独和从设备通信，也能以广播方式和所有从设备通信（仅限于点对点通讯）。如果单独通信，从设备返回一帧消息作为回应；如果是以广播方式查询的，则不作任何回应。Modbus 协议建立了主设备查询的格式：设备（或广播）地址、功能代码、所有要发送的数据和错误检测域。

从设备回应消息帧也由 Modbus 协议构成，包括确认要产生动作的域、任何要返回的数据和错误检测域。如果在消息接收过程中发生错误，或从设备不能执行其命令，从设备将建立一错误消息帧并把它作为回应发送出去。

Modbus 协议是工业最常用的 PLC 通信协议，包含 RTU（远程终端单元）及 ASCII（美国标准信息交换代码）两种模式，两种模式的报文各字段解释是相同的，他们之间最大的差别是其执行错误核对的方式与字符的格式不同。

控制器能设置为两种传输模式（ASCII 或 RTU）中的任何一种在标准的 Modbus 网络进行通信，用户选择想要的模式，包括串口通信参数（波特率、奇偶校验方式等），在配置每个控制器的时候，在一个 Modbus 网络上的所有设备都必须选择相同的传输模式和串口参数。所选的 ASCII 或 RTU 方式仅适用于标准的 Modbus 网络，它定义了在这些网络上连续传输的消息段的每一位，以及决定怎样将信息打包成消息域和如何解码。

2.2 通讯参数

Modbus 使用 RS-232、RS-485 或 RS-422 接口作为硬件载体。C9000系列气体质量流

量计采用以下通讯参数：

表 2.1 Modbus 通讯参数

通讯参数	协议格式
	RTU
通讯速率	9600bps (默认)
起始位	1位
数据位	8 位
停止位	1位
奇偶校验	无
每位时间	104.2us
字符时间	1.1458ms (11位)
最大缓冲区长度（数据）	20
最大节点数	247

2.3 Modbus 消息帧

传输设备可以将 Modbus 消息转为有起点和终点的帧，这就允许接收的设备在消息起始处开始工作，读地址分配信息，判断哪一个设备被选中（广播方式则传给所有设备），判知何时消息已完成。接收设备也能侦测到部分消息是否有错误，如果有则通过响应消息帧将错误信息返回给主控制器。

2.3.1 RTU 模式

当控制器设为在 Modbus 网络上以 RTU 模式通信时，在消息中的每个 8Bit 字节（包含两个 4Bits 的 16 进制字符）作为一个 8Bit 字符发送，数据校验方式采用 CRC（循环冗余校验），这样可以最大限度地利用每个数据位的空间，提高通信效率。RTU 模式的主要优点是：在波特率相同的条件下，可比 ASCII 码方式传送更多的数据。

使用 RTU 模式，消息发送至少要以 3.5 个字符时间（这里的字符时间指的是表 1 中所列的字符时间，不是单纯的以 7 位或 8 位数据构成的字符传输的时间，以下同）的停顿间隔开始。在网络波特率下多样的字符时间，这是最容易实现的（如下图的 T1-T2-T3-T4 所示，相当于四个字节的传输延迟）。传输的第一个域是设备地址。可以使用的传输字符是十

六进制的 0~9, A~F。网络设备不断侦测网络总线，包括停顿间隔时间在内。当接收到第一个域（地址域）以后，每个设备都进行解码以判断是否是发往自己的。在最后一个传输字符之后，一个至少 3.5 个字符时间的停顿确定了消息的结束。一个新的消息可在此停顿后开始。

Modbus RTU 通信过程中，必须把整个消息帧作为一个连续的数据流转输。如果在帧完成之前有超过 1.5 个字符时间的停顿时间，接收设备将刷新不完整的消息并假定下一字节是一个新消息的地址域（当前消息帧传输中断）。同样地，如果一个新消息在小于 3.5 个字符时间内接着前一个消息开始，接收的设备将认为它是前一消息的延续。这将导致一个错误，因为在最后的 CRC 域的值不可能是正确的。一个典型的消息帧如下所示：

起始位	设备地址	功能代码	数据	CRC 校验	结束符
T1-T2-T3-T4	8Bit	8Bit	n 个 8Bit (20≥n≥0)	16Bit	T1-T2-T3-T4

2.3.2 设备地址域

消息帧的设备地址域包含 8Bit（RTU）。可能的从设备地址是 0~255（十进制），单个设备的地址范围是 0~255。主设备通过将要联络的从设备的地址放入消息中的地址域来选通从设备。当从设备发送回应消息时，它把自己的地址放入回应的地址域中，以便主设备知道是哪一个设备作出回应。

2.3.3 功能代码域

消息帧中的功能代码域包含了 8Bits（RTU），可能的代码范围是十进制的 0~255。当然，有些代码是适用于所有控制器的，有些则只应用于某种特定的控制器，还有些保留以备后用。

当消息从主设备发往从设备时，功能代码域将告之从设备需要执行哪些行为。例如去读取输入的开关状态，读一组寄存器的数据内容，读从设备的诊断状态，允许调入、记录、校验在从设备中的程序等。

当从设备回应时，它使用功能代码域来指示是正常回应（无误）还是有某种错误发生（称作异议回应）。对正常回应，从设备仅回应相应的功能代码。对异议回应，从设备返回一等同于正常代码的代码，但最高位为逻辑 1（正常功能代码+0x80）。

例如：一从主设备发往从设备的消息要求读一组寄存器，将产生如下功能代码：

0 0 0 0 0 0 1 1 （十六进制 0x03）

对正常回应，从设备仅回应同样的功能代码。对异议回应，它返回：

1 0 0 0 0 0 1 1 （十六进制 0x83）

除功能代码因异议错误作了修改外，从设备将一独特的错误代码放到回应消息的数据域中，这能告诉主设备发生了什么错误。

主设备应用程序得到异议的回应后，典型的处理过程是重发消息，或者诊断发给从设备的消息并报告给操作员。

C9000系列气体质量流量计所使用的功能代码是Modbus 标准通讯协议所规定的功能代码的一个子集，主要包括表 2.2 所列的几种（功能码用十进制数表示，详细的说明见下一章的描述）。

表 2.2 C9000系列气体质量流量计使用的 Modbus 功能码

功能码	名 称	数据类型	作 用
03	读寄存器	整型、字符型、状态字、浮点型	读取一个或多个连续的寄存器的值
06	预置单寄存器	整型、字符型、状态字、浮点型	把具体二进制值装入一个寄存器

2.3.4 数据域

数据域由两个十六进制数的集合构成，范围为 0x00~0xFF。根据不同的网络传输模式，这可以由一对 ASCII 字符组成或由一个 RTU 字符组成。

从主设备发给从设备消息的数据域包含附加的信息，即从设备必须用于执行由功能代码所定义的行为。这包括了像不连续的寄存器地址，要处理项的数目，域中实际数据字节数等。

例如，如果主设备需要从设备读取一组寄存器（功能代码 0x03），数据域指定了起始寄存器地址以及要读的寄存器数量。如果主设备写一组从设备的寄存器（功能代码 0x10），数据域则指明了要写的起始寄存器地址以及要写的寄存器数量，数据域的数据字节数，要写入寄存器的数据。

如果没有错误发生，从从设备返回的数据域包含请求的数据。如果有错误发生，此域包含一异议代码，主设备应用程序可以用来判断采取下一步行动。

在某种消息中数据域可以是不存在的（0 长度）。例如，主设备要求从设备回应通信事件记录（功能代码 0x0B），从设备不需任何附加的信息。

2.3.5 错误检测域

当选用 RTU 模式作字符帧时，错误检测域包含一个 16Bits 值（用两个 8Bit 的字符来实现）。错误检测域的内容是通过对消息内容进行 CRC（Cyclic Redundant Check，循环冗余校验）方法得出的。CRC 域附加在消息的最后，添加时先是低字节然后是高字节。故 CRC 的高位字节是发送消息帧的最后一个字节。

有关 CRC 的算法介绍，请参见下一节有关错误检测方法的讨论。

2.4 错误检测方法

标准的 Modbus 网络有两种错误检测方法：奇偶校验和帧检测（即错误检测域）。奇偶校验对每个字符都可用，帧检测（LRC 或 CRC）应用于整个消息。它们都是在消息发送前由主设备产生的，从设备在接收过程中检测每个字符和整个消息帧。

用户要给主设备配置一预先定义的超时时间间隔，这个时间间隔要足够长，以使任何从设备都能作出正常反应。如果从设备检测到一个传输错误，消息将不会接收，也不会向主设备作出回应。这样超时事件将触发主设备来处理错误。发往不存在的从设备的地址也会产生超时。

2.4.1 奇偶校验

用户可以配置控制器是奇校验（odd）、偶校验（even）还是无校验（none）。这将决定每个字符中的奇偶校验位以及停止位是如何设置的。

如果指定了奇校验或偶校验，“1”的位数将算到每个字符的位数中（ASCII 模式 7 个数据位，RTU 中 8 个数据位）。例如 RTU 字符帧中包含以下 8 个数据位：

1 1 0 0 0 1 0 1

整个“1”的数目是 4 个。如果使用了偶校验，帧的奇偶校验位将是 0，使得整个“1”的个数仍是 4 个（偶数）。如果使用了奇校验，帧的奇偶校验位将是 1，使得整个“1”的个数是 5 个（奇数）。

如果没有指定奇偶校验位，传输时就没有校验位，也不进行校验检测。代替它的一位附加的停止位将填充至要传输的字符帧中。

2.4.2 CRC 检测

使用 RTU 模式，消息帧包括了一个基于 CRC 方法的错误检测域。CRC 域是两个字节，包

含一个 16 位的二进制值，它检测了整个消息帧的内容（不含 CRC 域本身）。它由传输设备计算后加入到消息中，接收设备重新计算收到消息的 CRC，并与接收到的 CRC 域中的值比较，如果两值不同，则有误。

CRC 是先调入一个值为全“1”的 16 位寄存器，然后调用一个过程来处理消息帧中连续的字节。只有每个字符中的 8Bit 字节数据参与 CRC 计算，而起始位、停止位以及奇偶校验位均不参与计算。

CRC 产生过程中，每个 8 位字符都单独和 16 位寄存器中的内容相或（OR），结果向最低有效位（LSB）方向移动，最高有效位（MSB）以 0 填充。LSB 被提取出来进行测试，如果 LSB 为 1，寄存器单独和预置的固定值或（OR）一下；否则，则不作任何操作。整个过程要重复 8 次。在最后一位（第 8 位）完成后，下一个 8 位字节又单独和寄存器的当前值相或。最终寄存器中的值，是消息中所有的字节（不含 CRC 域本身）都参与计算之后的 CRC 值。

采用下面的方法可以计算 CRC 错误检测域的值：

- a) 初始化一个 16 位的寄存器 CRC，使其值为 0xFFFF（全为 1）；
- b) 对 CRC 寄存器的低 8 位与消息帧中的每个 8Bit 字节执行或（OR）操作，并把结果放回 CRC 寄存器中；
- c) 将 CRC 寄存器向右移动一位，最高有效位（MSB）补 0，然后准备对移出的最低有效位（LSB）进行测试；
- d) 如果 LSB 等于 0，则重复 c) 步操作；如果 LSB 等于 1，则对 CRC 寄存器与一个多项式的值 0xA001 执行或（OR）操作；
- e) 重复 c) 和 d) 步操作，直到 8 次移位操作完成。这时，一个完整的 8Bit 字节就处理完了；
- f) 重复 b) 到 e) 步操作处理消息帧中的下一个字节，直到消息帧中所有的字节处理完毕；
- g) 最终的 CRC 寄存器中的值就是 CRC 错误检测域的值。

以下是采用 C 语言编写的 CRC 生成示例（示例 2 为直接算法，适用于运算能力较强及存储空间有限的微处理器或微控制器，示例 3 为查表法，适用于运算能力较弱且存储空间有富余的微控制器）：

示例 2：基于直接算法的 CRC 的 C 语言实现

```
// 为简化计算定义组合结构
```

```
typedef union
```

```
{
```

```

{
    UINT16 bit0 : 1;
    UINT16 bit1 : 1;
    UINT16 bit2 : 1;
    UINT16 bit3 : 1;
    UINT16 bit4 : 1;
    UINT16 bit5 : 1;
    UINT16 bit6 : 1;
    UINT16 bit7 : 1;
    UINT16 bit8 : 1;
    UINT16 bit9 : 1;
    UINT16 bit10: 1;
    UINT16 bit11: 1;
    UINT16 bit12: 1;
    UINT16 bit13: 1;
    UINT16 bit14: 1;
    UINT16 bit15: 1;
    } bits;
} TCRCRegs;
TCRCRegs regs;

// pBuf: 要参与计算的消息缓冲区
// nDataLen: CRC 要处理的字节的数量（消息缓冲区长度）
UINT16 CRC1(UINT8 *pBuf, UINT16 nDataLen)
{
    int    i;
    UINT8 j,nTest;

    regs.val = 0xFFFF;
    for (i = 0; i < nDataLen; i++)
    {
        regs.val ^= *pBuf++;
        for (j = 0; j < 8; j++)
        {
            nTest = (regs.bits.bit0) ? 0x01:0x00;
            regs.val >>= 1;
            if (nTest == 1)
                regs.val ^= 0xA001;
        }
    }
    return regs.val;
}

```

示例 3：基于查表法的 CRC 的 C 语言实现

```
// 为简化计算定义组合结构
```

```

typedef union
{
    UINT16 nCRC16;
    struct
    {
        UINT8 nCRCHi;
        UINT8 nCRCLo;
    }
} TCRCRegs;

// pBuf: 要参与计算的消息缓冲区
// nDataLen: CRC 要处理的字节的数量 (消息缓冲区长度)
UINT16 CRC2(UINT8 *pBuf, UINT16 nDataLen)
{
    TCRCRegs nCRC;
    UINT16 nIndex;                                // CRC 查找表索引定义

    nCRC.nCRC16 = 0xFFFF;                          // CRC 初始化
    while (nDataLen--)                             // 遍历消息缓冲区
    {
        nIndex = nCRC.nCRCHi ^ *pBuf++; // 计算 CRC
        nCRC.nCRCHi = nCRC.nCRCLo ^ CRCHi[nIndex];
        nCRC.nCRCLo = CRCLo[nIndex];
    }
    return (nCRC.nCRC16);
}

/* CRC 的高 8 位查找表 */
static UINT8 CRCHi[] =
{
    0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81,
    0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0,
    0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01,
    0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41,
    0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x00, 0xC1, 0x81,
    0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0,
    0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01,
    0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40,
    0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81,
    0x40, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0,
    0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01,
    0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41,
    0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81,
    0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0,
    0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01,
    0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41,

```

```
    0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81,
    0x40
};

/* CRC 的低 8 位查找表 */
static INT8 CRCLo[] =
{
    0x00, 0xC0, 0xC1, 0x01, 0xC3, 0x03, 0x02, 0xC2, 0xC6, 0x06, 0x07, 0xC7, 0x05, 0xC5, 0xC4,
    0x04, 0xCC, 0x0C, 0x0D, 0xCD, 0x0F, 0xCF, 0xCE, 0x0E, 0x0A, 0xCA, 0xCB, 0x0B, 0xC9, 0x09,
    0x08, 0xC8, 0xD8, 0x18, 0x19, 0xD9, 0x1B, 0xDB, 0xDA, 0x1A, 0x1E, 0xDE, 0xDF, 0x1F, 0xDD,
    0x1D, 0x1C, 0xDC, 0x14, 0xD4, 0xD5, 0x15, 0xD7, 0x17, 0x16, 0xD6, 0xD2, 0x12, 0x13, 0xD3,
    0x11, 0xD1, 0xD0, 0x10, 0xF0, 0x30, 0x31, 0xF1, 0x33, 0xF3, 0xF2, 0x32, 0x36, 0xF6, 0xF7,
    0x37, 0xF5, 0x35, 0x34, 0xF4, 0x3C, 0xFC, 0xFD, 0x3D, 0xFF, 0x3F, 0x3E, 0xFE, 0xFA, 0x3A,
    0x3B, 0xFB, 0x39, 0xF9, 0xF8, 0x38, 0x28, 0xE8, 0xE9, 0x29, 0xEB, 0x2B, 0x2A, 0xEA, 0xEE,
    0x2E, 0x2F, 0xEF, 0x2D, 0xED, 0xEC, 0x2C, 0xE4, 0x24, 0x25, 0xE5, 0x27, 0xE7, 0xE6, 0x26,
    0x22, 0xE2, 0xE3, 0x23, 0xE1, 0x21, 0x20, 0xE0, 0xA0, 0x60, 0x61, 0xA1, 0x63, 0xA3, 0xA2,
    0x62, 0x66, 0xA6, 0xA7, 0x67, 0xA5, 0x65, 0x64, 0xA4, 0x6C, 0xAC, 0xAD, 0x6D, 0xAF, 0x6F,
    0x6E, 0xAE, 0xAA, 0x6A, 0x6B, 0xAB, 0x69, 0xA9, 0xA8, 0x68, 0x78, 0xB8, 0xB9, 0x79, 0xBB,
    0x7B, 0x7A, 0xBA, 0xBE, 0x7E, 0x7F, 0xBF, 0x7D, 0xBD, 0xBC, 0x7C, 0xB4, 0x74, 0x75, 0xB5,
    0x77, 0xB7, 0xB6, 0x76, 0x72, 0xB2, 0xB3, 0x73, 0xB1, 0x71, 0x70, 0xB0, 0x50, 0x90, 0x91,
    0x51, 0x93, 0x53, 0x52, 0x92, 0x96, 0x56, 0x57, 0x97, 0x55, 0x95, 0x94, 0x54, 0x9C, 0x5C,
    0x5D, 0x9D, 0x5F, 0x9F, 0x9E, 0x5E, 0x5A, 0x9A, 0x9B, 0x5B, 0x99, 0x59, 0x58, 0x98, 0x88,
    0x48, 0x49, 0x89, 0x4B, 0x8B, 0x8A, 0x4A, 0x4E, 0x8E, 0x8F, 0x4F, 0x8D, 0x4D, 0x4C, 0x8C,
    0x44, 0x84, 0x85, 0x45, 0x87, 0x47, 0x46, 0x86, 0x82, 0x42, 0x43, 0x83, 0x41, 0x81, 0x80,
    0x40
};
```

3 功能描述

3.1 Modbus 功能格式

3.1.1 数字值的表达

除非特指，否则本节所述的数字值（如地址、功能代码或数据）均以 10 进制表示，但在要发送或接收的消息帧中则以 16 进制表示。

3.1.2 消息帧中的数据地址

所有 Modbus 消息帧中的数据地址都是相对于 0 的，数据序列的第一个数据总是从 0 开始。比如：

- a) 从设备中的“寄存器 1”在 Modbus 消息帧的数据地址域中的地址为 0x0000，“寄存器 127”的地址为 0x007E（即 126）；
- b) “40001 号寄存器”在 Modbus 消息帧的数据地址域中的地址为 0x0000，因为其功能代码已经指定了是对寄存器进行操作，因此“4xxxx”已暗指了寄存器。比如，寄存器 40108的地址为 0x006B（即 107）。

3.1.3 消息帧中的域内容

表 3.1 显示了一个 Modbus 查询消息的示例，表 3.2 是一个正常响应的示例。这两个示例均以 16 进制数据显示了域的内容，以及消息怎样以 ASCII 或 RTU 模式组织成消息帧。

表 3.1 查询消息帧格式

域名	实例	RTU
从设备地址	0x01	0000 0001
功能码	0x03	0000 0011
寄存器起始地址高（字节）	0x00	0000 0000
寄存器起始地址低（字节）	0x0A	0000 1010
寄存器数量高（字节）	0x00	0000 0000
寄存器数量低（字节）	0x01	0000 0001
校验和		crc
帧尾	无	

表 3.2 响应消息帧格式

域 名	示 例	RTU
从设备地址	0x01	0000 0001
功能码	0x03	0000 0011
字节数	0x02	0000 0010
数据高（字节）	0x03	0000 0011
数据低（字节）	0xE8	1110 1000
校验和		CRC（16 位）
帧尾		无

主设备查询是一个读 01 号从设备的寄存器消息帧。该消息请求读取1个寄存器

中的数据，寄存器的地址为 0x000A。

从设备响应同样的功能码，指示这是一个正常的响应。字节个数域指出响应消息帧中有多少个 8Bit 的数据将要返回给主设备。

3.1.4 字节个数域的使用

当构造一个响应缓冲区时，需要使用字节个数域来标识一帧消息中数据域的字节个数。该值仅指示数据域的字节个数而不含其它域（包括该域自身在内）。

3.1.5 异常响应

当主设备发送一帧查询消息至从设备时，主设备期望得到一帧正常的响应消息，但此时可能因为某种原因导致发生异常。主设备执行查询时可能引发以下四种事件之一：

- a) 如果从设备接收到查询消息且未发生通讯错误，则它能够正常处理查询并返回一个正常的响应消息；
- b) 如果因为通讯错误而导致从设备未接收到查询消息，则没有响应消息返回。主设备最终将以一个超时事件来处理这种情况；
- c) 如果从设备接收到了查询消息，但是它检测到有通讯错误发生（如奇偶校验错、LRC 或 CRC 错误等），则从设备不返回响应消息。主设备最终将以一个超时事件来处理这种情况；
- d) 如果从设备正确接收到了查询消息（没有发生通讯错误），但不能正常处理该消息（比如，请求要读取的输出继电器线圈或寄存器不存在），则从设备会返回一个异常响应信息，通知主设备发生错误的类型。

异常响应消息有两个域不同于正常响应：

a) 功能代码域

在正常响应消息中，从设备回显原始查询消息中的功能代码。所有功能代码的最高有效位 MSB 都为 0（其值都小于 0x80）。而在异常响应消息中，从设备将功能代码的最高有效位 MSB 置为 1，这使得功能代码值都大于 0x80。

通过将功能代码的最高有效位置为 1，主设备的应用程序可以识别响应消息有异常发生。

b) 数据域

在正常响应消息中，从设备在其数据域中可能返回数据或统计信息。在异常响应消息中，从设备在数据域中返回一个标识引起错误发生的错误代码。

3.2 读寄存器（功能码=03）

3.2.1 功能描述

读取流量计内部寄存器（以 4 打头）的值，读取的是一个或多个 16 位整数或者无符号整数。

数据起始地址及每次允许读取的寄存器个数请参见附录B。

3.2.2 消息帧格式

查询消息帧（主设备发送）由设备地址域、功能码、寄存器地址域、数据域和校验和五部分组成。其中，功能码固定为 0x03，代表读寄存器功能；寄存器地址域指定本次操作所要读取的寄存器的首地址（寄存器地址从 0x0000 开始，寄存器的地址为 0x00000～0x00FF），由两个字节组成；数据域指定本次操作所要读取的寄存器个数，由两个字节组成。

响应消息帧（流量计发送）由设备地址域、功能码、字节数、数据域和校验和五部分组成。其中，功能码固定为 0x03，代表返回的是读寄存器功能响应；字节数指示返回的数据域所包含的数据字节个数；数据域由一系列连续的双字节数据组成，代表要读取的寄存器中的数据，每个寄存器中的数据用两个字节表示，寄存器地址按照由低到高的发送顺序递增。

示例（RTU 格式）如下：

表 3.5 帧格式示例

查询消息帧		响应消息帧		
消息帧组成	数据	消息帧组成	数据	
从设备地址	0xFF	从设备地址	0xFF	
功能码	0x03	功能码	0x03	
寄存器起始地址高	0x00	字节数	0x02	
寄存器起始地址低	0x0A	数据高（寄存器 0x00）	0x03	
寄存器数目高	0x00	数据低（寄存器 0x0A）	0xE8	
寄存器数目低	0x01	校验和	0x91	
校验和	0xB1		0x2E	
	0xD6			
说 明	示例读取 0xFF 号流量计1个寄存器 0x000A 中的值			

寄存器0x000A 的值用0x03 和0xE8 两个字节表示，即十进制的1000。

3.3 预置单寄存器（功能码=06）

3.3.1 功能描述

预置一个值到流量计的指定寄存器（以 4 打头）中。在广播模式下，该命令将同时使所有连接在一起的流量计的相同寄存器具有相同的预置值。

流量计寄存器的值也可能根据内部的控制流程而被流量计自身修改
数据起始地址及数据长度请参见附录 A.2。

3.3.2 消息帧格式

查询消息帧（主设备发送）和响应消息帧的格式完全相同，都由设备地址域、功能码、寄存器地址域、数据域和校验和五部分组成。其中，功能码固定为 0x06，代表预置单寄存器功能；寄存器地址域指定要预置的寄存器地址（寄存器的地址从 0x0000 开始，即寄存器1的地址为 0x0000），由两个字节组成；数据域指定要在指定寄存器地址处预置的数据，由两个字节组成。

在非广播模式下，正常响应为查询消息帧的回显（即和查询消息帧内容完全相同），它在指定的寄存器被预置后返回；在广播模式下，流量计不会返回响应消息帧。

举例（RTU 格式），见下表。

表 3.6 帧格式示例

查询消息帧		响应消息帧	
消息帧组成	数据	消息帧组成	数据
从设备地址	0xFF	从设备地址	0xFF
功能码	0x06	功能码	0x06
寄存器地址高	0x00	寄存器地址高	0x00
寄存器地址低	0x0A	寄存器地址低	0x0A
预置数据高	0x01	预置数据高	0x01
预置数据低	0xF4	预置数据低	0xF4
校验和	0xBC	校验和	0xBC
	0x01		0x01
说 明		示例读取 0xFF 号流量计1个寄存器 0x000A 中的值位0x01F4	

附录 A 参数说明

A.1 参数限制

表 A.1 给出了主设备在主查询中可以请求或发送的数据最大个数，或者由从设备（流量计）在响应消息中返回的数据最大个数，所有数据均用 10 进制数表示。

表 A.1 最大查询/响应参数个数

功能码	功能描述	查询消息帧	响应消息帧	备注
03	读寄存器	8 个寄存器	8 个寄存器	
06	预置单寄存器	1 个寄存器	1 个寄存器	

A.2 参数概述

表 A.2 给出了流量计的内部参数表。

表 A.2 流量计的内部参数表

参数名称	参数说明	寄存器地址	功能码
用户参数			
修改本机地址	修改当前流量计的设备地址（默认1）	0x0001	0x06
修正气体系数	读取和修正当前气体系数(是实际值 1000 倍)	0x000A/0x000A	0x03/0x06
零点切除值	当前小流量切除值(切除后默认0)	0x0009	0x06
累计流量流量	读取和清零当前累计流量数值	0x0004/0x0007	0x03/0x06
瞬时流量值	当前瞬时流量值(是实际值100 倍，默认乘以放大倍数100)	0x0002	0x03
超量程次数值	若量程超最大值后，累计流量重新开始计数，此时次数值将加1，最新累积流量=次数值*最大量程+读到累积流量(最大量程值：99999999m3)	0x000F	0x03

A.3 参数详述

A.3.1 约定

数据类型：

数据类型	描 述	长度 (字节数)
UINT8	unsigned char, 8 bits	1
UINT16	unsigned int, 16 bits	2
UINT32	unsigned long int, 32 bits	4
STRING	ASCII 码组成的字符串	
组合型	由 UINT8、UINT16 或 UINT32 组合构成	

其它：

1) 参数的读写属性指明了参数是否可读写，其中，R 代表只读，W 代表只写，RW 代表可读可写；

2) (H) 代表取指定地址处一个字变量的高 8 位，(L) 代表取指定地址处一个字变量的低 8 位，比如，0x0000 地址中存储的变量值等于 0x1234，则 0x0000 (H) = 0x12，而 0x0000 (L) = 0x34。

A.3.2 参数例程说明

修改本机地址	0x0001	修改	允许
		读取	允许
寄存器数值	0-0xFF任意数值		
参数描述	本机设备地址		
数据类型	UINT16		
数据表示	设备发送：01 06 00 01 00 02 59 CB 仪表返回：02 06 00 01 00 02 59 F8 设备发送修改后的地址02给仪表，仪表的地址改为02。 注意：默认地址是1，从 1 至 255 的任意数值；0为广播地址，不可将本机地址设置为0，如遇无法通信时，可通过广播地址来读取本机设备地址。		
读气体系数	0x000A	修改	允许*
		读取	允许
寄存器数值	0x01		

参数描述	读气体修正系数		
数据类型	UINT16		
数据表示	设备发送：01 03 00 0A 00 01 A4 08 仪表返回：01 03 02 03 E8 B8 FA 读取系数 $V=\&03E8=1000$ V的数值为实际修正系数1000 倍 实际目前修正系数为 $1000/1000=1$		
修正气体系数	0x000A	修改	允许*
		读取	允许
寄存器数值	0-0x07D0任意数值		
参数描述	气体修正系数，可根据不同气体设置相应的气体修正比		
数据类型	UINT16		
数据表示	设备发送：01 06 00 0A 03 E8 A9 76 仪表返回：01 06 00 0A 03 E8 A9 76 修正系数写入 $V=\&03E8=1000$ V的数值为实际修正系数1000 倍 例：写入修正系数 1000，实际目前修正系数为 $1000/1000=1$		
零点切除值	0x0009	修改	允许
		读取	不允许
寄存器数值	0x01		
参数描述	切除零飘值		
数据类型	UINT16		
数据表示	设备发送：01 06 00 09 00 00 59 C8 仪表返回：01 06 00 09 00 00 59 C8 零点流量 $V=\&H0000=0$		
读取当前总流量	0x0004	修改	不允许
		读取	允许
寄存器数值	0x03		
参数描述	自最近一次总量清零至当前，仪表记录到的累积总流量		
数据类型	UINT32		

数据表示		设备发送：01 03 00 04 00 03 44 0A 仪表返回：01 03 06 00 00 2A F8 03 E7 E8 26 累计流量 $V1 = \text{value} (0x0004) * 65536 + \text{value} (0x0005) \quad ;$ $V2 = \text{value} (0x0006)$ 总量 V(方) = V1 + V2/1000; $V=\&H0000\ 2AF8\ 03E7$ $=0x00002AF8+0x3E7/0x3E8$ $=11000+999/1000=11000.999$ 例：目前单位为方，当前总量为 11000.999方 ， 则通过 modbus 获得的数值为 11000.999	
清零当前总流量		0x0007	修改 允许 读取 不允许
寄存器数值	0x01		
参数描述	自最近一次总量清零至当前，清零仪表记录到的累积总流量		
数据类型	UINT32		
数据表示	设备发送：01 06 00 07 00 01 F9 CB 仪表返回：01 06 00 07 00 01 F9 CB 此时累计流量0方		
读取当前流量		0x0002	修改 不允许 读取 允许
寄存器数值	0x01		
参数描述	当前的气体流量。		
数据类型	UINT16		
数据表示	设备发送：01 03 00 02 00 01 25 CA 仪表返回：01 03 02 03 E8 B8 FA 流量 $V =\&H03E8=1000$ (流量V=流量*放大倍数 ，放大倍数有 1, 10, 100 三种，一般流量小于500L/min，放大倍数100，大于500L/min，放大倍数10) 目前单位为 L/min，实际流量=1000/100=10L/min，则通过 modbus 获得的数值为 10*100=1000		
更改/读取波特率		0x0015	修改 允许 读取 允许
寄存器数值	0x01		
参数描述	波特率对应的索引		
数据类型	UINT16		

数据表示	对应的索引关系如下： 0：4800, 1：9600, 2：19200, 3：38400 例：将当前的波特率改为9600时，通过modbus协议修改的值为3。 设备发送：01 06 00 1 5 00 01 59 CE 仪表返回：01 06 00 1 5 00 01 59 CE		
响应时间	0x0017	修改	允许*
		读取	允许
寄存器数值	0x01		
参数描述	保存仪表响应时间的索引		
数据类型	UINT16		
数据表示	对应的索引关系如下： 0：10ms, 1：20ms, 2：50ms, 3：100ms, 4:200ms, 5:500ms, 6：1000ms 例：如响应时间是100ms时，则通过modbus协议获取的值是3。		
写保护寄存器	0x0014	修改	允许
		读取	不允许
寄存器数值	0x01		
参数描述	有些寄存器的写入是受到保护的，避免误写对仪表造成错误，所以要修改这些寄存器时需先操作写保护寄存器；仅一次有效，下一次修改时仍需再次写入写保护寄存器；以上修改带星号的寄存器时需操作写保护寄存器。		
数据类型	指定数据0xAA55		
数据表示	例：修正气体系数时先在写保护寄存器中写入0xAA55才会修改成功。		
读取超量程次数值	0x000F	修改	不允许
		读取	允许
寄存器数值	0x02		
参数描述	总共超过量程的次数		
数据类型	UINT16		
数据表示	设备发送：01 03 00 0F 00 02 F4 08 流量计返回：01 03 04 00 00 00 19 3B F9 次数 $V = \&H0019 = 25$, V 的数值还需 $*99999999m3$ 例：目前单位为方 则通过 modbus 获得的数值为 $25*99999999=2499999975$ (方)		